

INFORMAZIONI PERSONALI

Rizzi Jacopo

TITOLO DI STUDIO

Laura triennale Ingegneria elettronica e informatica (voto 109/110)

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

Tirocinio interno ai dipartimenti di ingegneria, con conseguimento della laurea triennale grazie alla tesi "Sviluppo di una applicazione su Raspberry Pi per la guida di un robot desktop con visione artificiale". Il percorso triennale mi ha portato ad acquisire i fondamentali della programmazione C, C++, Java nonché dei fondamenti di automatica e delle tecniche di controllo dei sistemi digitali. Il proseguimento degli studi per la laurea magistrale (informatica e automazione) mi ha spinto a proseguire gli studi verso il percorso automazione, portandomi a conseguire esami come Sistemi di elaborazione, durante il quale è stata sviluppata in maniera autonoma una applicazione CAN-FD tra tre schede di casa NXP, di fondamenti di meccanica e meccanica applicata alle macchine.

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Lingue straniere

inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B2	B2	B1	B1	B1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue](#)

Competenze comunicative

Buone competenze comunicative, acquisite in seguito a numerose esperienze lavorative per la produzione e lo sviluppo di materiale digitale quali video, grafiche digitali, ecc, lavorando a stretto contatto con i clienti.

Capacità comunicative ottenute da esperienze di supporto allo studio per materie scientifiche per ragazzi frequentanti scuole superiori/università.

Competenze organizzative e gestionali

Ottime capacità di collaborazione e cooperazione in armonia con un team, acquisite in seguito a 12 anni di pallacanestro

Competenze professionali

Buone competenze nell'ambito della grafica digitale, acquisite dalla passione e studi autonomi.

In particolare, buone competenze nella grafica raster (Photoshop), discrete competenze nella grafica vettoriale (Illustrator).

Buone competenze nell'ambito del video editing e post produzione, acquisite dalla passione, studi autonomi e numerose esperienze nella realizzazione di video promozionali per eventi quali saggi di danza, matrimoni, video musicali, eventi inaugurali.

In particolare, buone competenze con programmi quali Adobe After Effects e Vegas Pro.

Competenze basi per la grafica 3D, acquisite dalla passione e studi autonomi. In particolare, competenze basilari di programmi quali Cinema4D o Blender.

Discrete competenze in ambito fotografico, acquisite dalla passione e da collaborazioni con studi fotografici.

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE

Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente autonomo	Utente avanzato	Utente autonomo

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione